

國立成功大學體育健康與休閒研究所畢業學分規定要點

(114 學年度起入學適用)

- 一、為規劃體育健康與休閒研究所（以下簡稱本所）碩士班各領域之課程，茲訂定「國立成功大學體育健康與休閒研究所畢業學分規定要點」（以下簡稱本要點）。
- 二、依本所設立宗旨與教學目標，規劃運動科技產業、健康管理、休閒管理三個領域。97 學年起入學之研究生須於畢業前修完本所之共同必修課程與各領域之選修課程，各領域規劃之課程分述如下：
 - (一)、基礎專業課程：以研究方法訓練為主，凡本所之研究生均得修習此部份之 10 學分課程，（修外系所相關統計學學分，需經指導教授認可）。
 - (二)、核心專業課程：以學習該領域基本專業課程為主，各領域之研究生須至少修完 2 門核心專業課程。
 - (三)、專業選修課程：以培養各領域專業能力為主，研究生須至少修完 3 門專業選修課程。
 - (四)、跨領域課程：以訓練跨領域專業知能為主，須選修本所其他領域所開設之 2 門課程、或本所 1 門+ 外所課程 1 門）。
- 三、凡經所長及指導教授同意轉換領域之研究生，得在畢業前完成該領域之修課規定。
- 四、本要點經課程委員會訂定，提至所務會議通過後實施，修正時亦同。

年級 Year Class		課程名稱 Course Name	學分 Credits Elective	
			第 1 學期 Fall Semester	第 2 學期 Spring Semester
必修 10 學分 Required Course 10 Credits	1	體育健康與休閒研究法 / Research Methods	3	
	1	教育統計與電腦應用 / Statistics And Computer Application		3
	1	專題討論(一) / Seminar(1)	1	
	1	專題討論(二) / Seminar(2)		1
	2	專題討論(三) / Seminar(3)	1	
	2	專題討論(四) / Seminar(4)		1
運動科技產業領域 / Sport Technology Industry Category				
核心選修 (2 門課) Core Courses: Required 2 Courses	1	運動生理學(含實驗) / Exercise Physiology	3	
	1	運動生物力學 / Sports Biomechanics	3	
	1	程式設計與資料分析概論 / Introduction To Programming Language And Data Analysis		2
	2	健身運動器材功能設計 / Functional Design Of Sports And Fitness Equipment	2	
選修 3 門課 Required 3 Elective Courses	1	動作科學專題研究 / Special Topics On Movement Science	2	
	1	最佳化設計:理論與運動產業及工程之應用 / Optimum Design: Theories And Applications To Sports Industry And Engineering		3
	1	養生運動科學特論 / Special Topics On Regimen Sports		3
	1	運動賽事轉播與科技（一） / Broadcasting Of Sports Events And Technology(1)	3	
	1	應用數學與智慧運算 / Applied Mathematics And Intelligent Computation	2	
	1	應用數學與程式設計概論 / Introduction To Applied Mathematics And Programming	3	
	2	運動賽事轉播與科技（二） / Broadcasting Of Sports Events And Technology(2)		3

年級 Year Class		課程名稱 Course Name	學分 Credits Elective	
			第 1 學期 Fall Semester	第 2 學期 Spring Semester
	2	運動科技-人工智慧與影像分析之應用 / Sports Technology : Application Of Artificial Intelligence And Image Analysis In Sport	3	
	2	運動鞋之生物力學專題研究 / Special Topics On Biomechanics Of Sport Shoes	2	
	2	身體活動與營養專題研究 / Special Topics On Physical Activities And Nutrition	2	
	2	人體動作電腦模擬 / Dynamic Simulation Of Human Movement	3	
	2	基於物理之人體動作電腦模擬 / Physics-Based Computer Simulation Of Human Movement	3	
	2	健身促進策略與運動指導專題研究 / Fitness Instructor Courses And Health Promotion Strategies	3	
	2	身體活動與骨骼肌肉系統專題研究 / Special Topics On Physical Activities, Skeleton And Muscle System	2	
	2	運動科學實務討論 / Issues In Sports Science		3
	2	運動與遊憩賽會管理專題研究 / Special Topics In Sport And Recreation Event Management		3
	2	運動產業實務專題研究 / Special Topics In Sport Industry		3
	2	身體活動運動與認知神經科學專題研究 / Special Topics On Physical Activity And Cognitive Neuroscience		2
	1、2	運動影音製作與科技 / Sports Video Production And Technology	2	
	1、2	運動訓練與指導專題研究 / Techniques Of Coaching & Athletic Training		2
	1、2	體育健康與休閒管理實習 / Institute Of Physical Education Health And Leisure Studies Practicum	3	3
健康管理領域 / Health Management Category				
核心選修 (2 門課) Core Courses: Required 2 Courses	1	運動生理學 (含實驗) / Exercise Physiology	3	
	1	運動健康心理專題研究 / Special Topics In Exercise And Health Psychology		3
	1	體適能與運動處方專題研究 / Special Topics On Fitness And Exercise Prescription		2
	1	程式設計與資料分析概論 / Introduction To Programming Language And Data Analysis		2
	2	活躍老化健康產業專題研究 / Special Topics In Active Aging And Health Industry		3
	2	健身運動器材功能設計 / Functional Design Of Sports And Fitness Equipment	2	
選修 3 門課 Required 3 Elective Courses	1	養生運動科學特論 / Special Topics On Regimen Sports		3
	1	最佳化設計:理論與運動產業及工程之應用 / Optimum Design: Theories And Applications To Sports Industry And Engineering		3
	1	運動健康管理與認知行為科學專題研究 / Special Topics On Exercise, Health Management & Cognitive Sciences	2	
	1	運動賽事轉播與科技 (一) / Broadcasting Of Sports Events And Technology(1)	3	
	2	運動賽事轉播與科技 (二) / Broadcasting Of Sports Events And Technology(2)		3

年級 Year Class		課程名稱 Course Name	學分 Credits Elective	
			第 1 學期 Fall Semester	第 2 學期 Spring Semester
	2	運動科技-人工智慧與影像分析之應用 / Sports Technology : Application Of Artificial Intelligence And Image Analysis In Sport	3	
	2	運動與健康管理專題研究 / Special Topics On Exercise And Health Management		3
	2	健身促進策略與運動指導專題研究 / Seminar For Health Promotion Strategies And Exercise Instructor	3	
	2	身體活動與骨骼肌肉系統專題研究 / Special Topics On Physical Activities, Skeleton And Muscle System	2	
	2	身體活動與營養專題研究 / Special Topics On Physical Activities And Nutrition	2	
	2	休閒運動與高齡學專題研究 / Special Topics On Leisure And Aging		3
	2	運動與遊憩賽會管理專題研究 / Special Topic On Sport And Recreation Event Management		3
	2	運動產業實務專題研究 / Special Topics In Sport Industry		3
	2	身體活動運動與認知神經科學專題研究 / Special Topics On Physical Activity And Cognitive Neuroscience		2
	1、2	運動影音製作與科技 / Sports Video Production And Technology	2	
	1、2	運動訓練與指導專題研究 / Techniques Of Coaching & Athletic Training		2
	1、2	體育健康與休閒管理實習 / Institute Of Physical Education Health And Leisure Studies Practicum	3	3
休閒管理領域 / Leisure Management Category				
核心選修 (2 門課) Core Courses: Required 2 Courses	1	休閒遊憩管理概論 / Introduction To Leisure And Recreation Management		3
	1	運動管理專題討論 / Special Topics On Sports Management	3	
	1	休閒行為專題研究 / Special Topics In Leisure Behavior		3
	1	運動場地與休閒設施規劃與管理 / Planning And Management In Sport Equipment And Facility		3
	1	程式設計與資料分析概論 / Introduction To Programming Language And Data Analysis		2
	2	運動與休閒人力資源管理 / Human Resource Management In Sport & Recreation	3	
	2	休閒運動與高齡學專題研究 / Special Topics On Leisure And Aging		3
選修 3 門課 Required 3 Elective Courses	1	適應休閒體育專題研究 / Special Topics On Adaptive Physical Education And Leisure Studies	2	
	1	養生運動科學特論 / Special Topics On Regimen Sports		3
	1	最佳化設計:理論與運動產業及工程之應用 / Optimum Design: Theories And Applications To Sports Industry And Engineering		3
	1	運動賽事轉播與科技(一) / Broadcasting Of Sports Events And Technology(1)	3	
	2	運動賽事轉播與科技(二) / Broadcasting Of Sports Events And Technology(2)		3

年級 Year Class		課程名稱 Course Name	學分 Credits Elective	
			第 1 學期 Fall Semester	第 2 學期 Spring Semester
	2	運動科技-人工智慧與影像分析之應用 / Sports Technology : Application Of Artificial Intelligence And Image Analysis In Sport	3	
	2	運動休閒心理專題研究 / Special Topics In Sports And Liesure Psvchology	2	
	2	休閒、文化、運動專題研究 / Trends In Leisure, Culture & Sport	3	
	2	運動與休閒行銷學 / Marketing In Sport & Recreation	3	
	2	休閒運動及遊憩方案規劃 / Programming For Recreational Sports And Leisure Studies	3	
	2	健身促進策略與運動指導專題研究 / Seminar For Health Promotion Strategies And Exercise Instructor	3	
	2	運動與遊憩賽會管理專題研究 / Special Topic On Sport And Recreation Event Management		3
	2	運動產業實務專題研究 / Special Topics In Sport Industry		3
	1、2	運動影音製作與科技 / Sports Video Production And Technology	2	
	1、2	運動訓練與指導專題研究 / Techniques Of Coaching & Athletic Training		2
	1、2	體育健康與休閒管理實習 / Institute Of Physical Education Health And Leisure Studies Practicum	3	3
跨領域 / Courses Discipline				
選修 2 門課 Required 2 Elective Courses	為了專注於培養跨領域專業技能，畢業所需最低門檻為兩門課程。須選修本所其他領域所開設之 2 門課程、或本所其他領域課程 1 門+外所課程 1 門。(註:外所課程僅承認 1 門) To Focus On Training Interdisciplinary Professional Skills, The Minimum Course Requirement For Graduation Is Two Courses. These Can Be Either Two Courses From Other Fields Within The Institute, Or One Course From Within The Institute And One Course From Outside The Institute. However, We Only Allow Students To Take One Course From Another Graduate Institute.			